Règlement Intérieur
Business Cup FCGM Champions League 2026

I Informations générales

- **Date de l'événement** : Jeudi 11 juin 2026
- **Lieu** : Terrains de foot à 5 de la FCGM Champions League, Guipry-Messac
- **Horaires** : de 19h00 à 23h30
- **Nombre d'équipes** : 20 équipes

II Composition des équipes

- Chaque équipe est composée de **5 joueurs/joueuses titulaires + 3 remplaçant(e)s maximum**
- Afin d'inclure la mixité, la participation d'**au moins deux joueuses est obligatoire**, avec la **présence permanente d'au moins une joueuse sur le terrain pendant toute la durée du match.**
- Un joueur ne peut être inscrit que **dans une seule équipe**
- Un **responsable d'équipe** doit être désigné
- La feuille d'inscription à la compétition (Annexe I) et de droit à l'image et de diffusion (Annexe II) doit être complétée avant le début du premier match

III Format du tournoi

- Les matchs se jouent sur **2 terrains de Foot5**
- Aucun temps mort – Le chronomètre tourne en continu (sauf blessure)
- Le tournoi débute par une **Phase de Ligue** jouée selon le système de championnat, chaque équipe rencontre **3 adversaires en match unique de 8 minutes sans mi-temps**
- Les 24 équipes sont classées au sein d'une ligue unique en fonction de leurs résultats (3 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite)
- Les équipes classées du **1er au 4ème** rang de la phase de ligue se qualifient pour les quarts de finale. Les équipes classées du **5ème au 12ème** rang se qualifient pour les matchs de barrage. Les équipes classées du **13ème au 20ème** jouent un match de classement
- Les vainqueurs des play-offs se qualifient pour les quarts de finale.
- Les vainqueurs des quarts de finale se qualifient pour les demi-finales.
- Les vainqueurs des demi-finales se qualifient pour la finale
- En cas d'égalité à la fin de chaque match de la phase à élimination directe, les équipes se départagent par une séance de tirs au but (3 tireurs).

IV Règles de jeu spécifiques Foot5

- Le tournoi se joue selon les règles classiques du Foot5 :
    - Pas de **tacle glissé**
    - Le ballon ne doit pas dépasser la **hauteur des panneaux latéraux**
    - Si le ballon touche le filet ou sort du terrain : **remise en jeu par le gardien**
    - La remise en jeu s'effectue **uniquement au pied**
    - Aucun joueur **ne peut entrer dans la surface avec le ballon**
    - Le gardien **ne peut pas sortir de sa surface**

V Cartes Bonus/Malus

- Avant chaque match, chaque équipe tire au sort une carte bonus/malus :
    - **But en or :** Le premier but marqué de votre équipe compte double si c'est le premier but marqué du match (Bonus)
    - **Main dans le dos :** Pendant la 1ère minute du match, tous les joueurs de champ doivent jouer avec une main dans le dos (Malus)
    - **6ème joueur :** Un joueur supplémentaire de votre équipe peut entrer pendant les 2 dernières minutes du match. (Bonus)
    - **Infériorité :** 1 joueur en moins dans l'équipe pendant les 2 premières minutes.

- La carte s'applique **uniquement au match à venir**
- Les cartes sont **validées par l'arbitre** et peuvent influencer le jeu de manière **tactique, amusante ou contraignante**, dans le **respect du fair-play**

VI Frais de participation

- Le **coût d'inscription** est de **100€ par équipe**
- Une **facture** sera envoyée au référent avec le RIB
- Le **règlement doit se faire par virement avant le 01 juin 2026**

VII Fair-play & sécurité

- Le tournoi se déroule dans une **ambiance conviviale, respectueuse et inclusive**
- Tout **comportement violent, discriminatoire ou irrespectueux** entraînera l'**exclusion immédiate du joueur**, voire de l'équipe entière
- Les **décisions arbitrales sont sans appel**
- Le **port de chaussures adaptées** à la pratique du foot à 5 est **obligatoire**